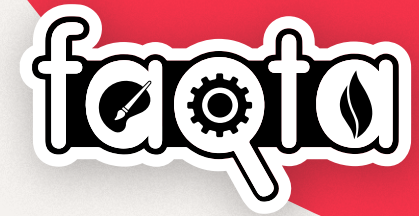


BOVENBOUW

Zelf onderzoeken

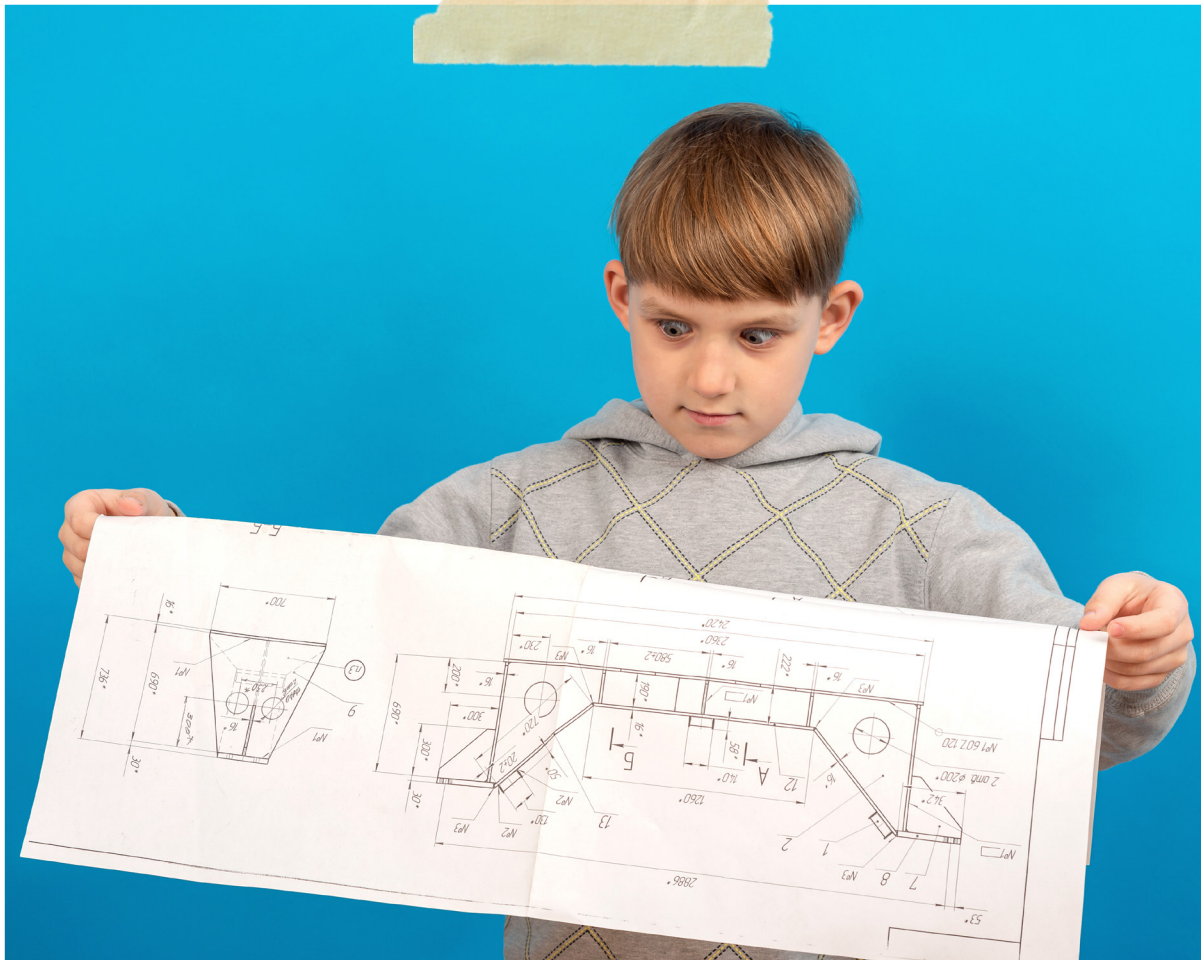
Hoe maak je een ontwerp?



WAT HEB JE NODIG?

Als je iets gaat maken, zoals een kijkdoos, een bordspel, model van een gebouw of een bewegende planeet dan bedenk je van tevoren eerst een plan. Op die manier zorg je dat je niks vergeet en doe je het moeilijke denkwerk vooraf! Dat noem je een ontwerp.

- Papier
- (Kleur)potloden of stiften
- Internet



ZO MAAK JE EEN ONTWERP



1 Bedenk wat je wil gaan maken en zoek manieren om jouw ontwerp te maken. Je kunt het zelf bedenken, aan je klasgenoten vragen, in een boek kijken of misschien op internet zoeken. Kies dan één manier uit.



2 Maak een schets (een vlugge tekening) van wat je wilt maken. Als er gevouwen, geknipt of gelijmd moet worden in jouw ontwerp, geef je op de tekening aan waar dat is. Van alle losse onderdelen maak je een nieuwe, kleinere tekening.



3 Maak een lijstje van de spullen die je nodig hebt om jouw ontwerp echt te kunnen maken. Ben je niks vergeten? Moeten er nog dingen anders? Laat een klasgenoot, juf of meester je ontwerp zien. Verbeter je plan als dat nodig is.



4 Verzamel de spullen die je nodig hebt, pak je ontwerp erbij en maak je ontwerp!



5 Is het helemaal af? Dan kijk je er nog even goed naar. Ben je tevreden? Doet alles het goed? Verbeter je ontwerp.



6 Helemaal gelukt? Top! Presenteer je eindwerk aan de rest.